

Spielerklärung

Benötigtes Material

Spielfiguren

Würfel

Schere

2 Boxen oder Dosen (z. B. Schuhkartons)

Ggf. bunte Stifte

Zum Ausdrucken aus dem Downloadbereich:

Druckvorlage „Spielfeld“

Druckvorlage „Spiel-Fragekarten“

Druckvorlage „Spiel-Aufgabenkarten“



Spielvorbereitung

Druckt das Spielfeld und die Aufgaben- und Fragekartenvorlagen aus. Das Spielfeld könnt Ihr gerne bunt ausmalen. Schneidet die Aufgaben- und Fragekarten aus und faltet sie einmal in der Mitte. Wir haben Euch jeweils leere Karten dabei gelegt, damit Ihr sie mit eigenen Ideen ergänzen könnt. Sortiert nun die Aufgabenkarten in die eine Box ein und die Fragenkarten in die andere. Mischt die Karten gut durch. Jeder Spieler sucht sich eine Spielfigur oder bastelt eine. Vielleicht habt Ihr ja in anderen Spielen passende Figuren oder findet in Eurem Haushalt etwas Passendes.

Erklärung

Der oder die jüngste Spieler*in beginnt. Zu Beginn eines jeden Spielzuges wird gewürfelt und man zieht seine Spielfigur so viele Felder vor, wie gewürfelt wurde. Neben den normalen Spielfeldern gibt es auch Spezialfelder.



Die **Aufgabenfelder** sind mit dem Würfel-Symbol gekennzeichnet. Gelangt ein oder eine Spieler*in auf dieses Feld, zieht er oder sie eine Aufgaben-Karte aus der entsprechenden Box. Wird die Aufgabe erledigt, darf der oder die Spieler*in zwei Felder vorrücken. Wenn die Aufgabe allerdings nicht ausreichend ausgeführt wurde, muss der oder die Spieler*in zwei Felder zurückgehen. Falls es nicht sicher ist, ob die Aufgabe angemessen erfüllt wurde, entscheiden die anderen Mitspieler*innen gemeinsam.



Die **Fragefelder** sind mit einem Fragezeichen gekennzeichnet. Kommt ein oder eine Spieler*in mit seiner oder ihrer Figur auf eines dieser Felder, muss er oder sie eine Frage aus der entsprechenden Kiste ziehen. Ist die Frage falsch beantwortet, muss der oder die Spieler*in zwei Felder zurückgehen. Ist die Frage richtig beantwortet, darf er oder sie zwei Felder vorrücken. Die Antworten zu den Fragen findet Ihr in einem Dokument im Downloadbereich („Spiel - Lösungen“). Aber nicht schummeln!

Gewonnen hat der oder die Mitspieler*in, der oder die als erstes im Ziel ankommt.